

## INFORMATIKA

### Domácí úkol:

- **Téma: Velikonoční vajíčko**
- V grafickém editoru nakresli kraslici.
- V textovém editoru nakresli kraslici.  
(Horní lišta - Vložení – Tvary)
- V prezentačním editoru nakresli kraslici.  
(Horní lišta - Vložení – Tvary – P myši – Formát tvaru)
- Pro nápovědu kontaktujte [zslipnik.informatika@gmail.com](mailto:zslipnik.informatika@gmail.com)
- Odpověz na otázku: „*Jak se Ti pracovalo v různých editorech?*“
- Pro náročné: Z tvarů vytvářej motivy jara (květiny, zvířátka apod.)
- Tři soubory zasílejte na [zslipnik.informatika@gmail.com](mailto:zslipnik.informatika@gmail.com)
- Individuální výuka – kontaktujte [zslipnik.informatika@gmail.com](mailto:zslipnik.informatika@gmail.com)

### Termín:

- Podle školního rozvrhu – nejpozději ve čtvrtek 9. 4. 2020

### Známky:

- Aktivita při elektronické výuce
- Grafická úprava Dú
- Dodržování termínů pro odevzdávání